



平成 28 年 11 月 9 日

各 位

東京都渋谷区恵比寿一丁目 20 番 8 号

株式会社オールアバウト

代表取締役社長 江幡 哲也

(コード番号：2454)

問い合わせ先 執行役員 C A O 森田 恭弘

電話 03-6362-1300

**平成 29 年 3 月期第 2 四半期累計期間連結業績予想と実績との差異  
及び通期業績予想の修正に関するお知らせ**

平成 28 年 5 月 11 日に公表しました平成 29 年 3 月期第 2 四半期累計期間の連結業績予想と本日公表の実績に差異が発生しましたので、下記のとおりお知らせいたします。

また、最近の業績の動向等を踏まえ、平成 29 年 3 月期通期の連結業績予想につきましても下記のとおり修正しましたので、お知らせいたします。

記

1. 平成 29 年 3 月期第 2 四半期累計期間連結業績予想と実績との差異

(平成 28 年 4 月 1 日～平成 28 年 9 月 30 日)

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に帰属 する四半期純利益	1 株当たり 四半期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想 (A)	3,850	△70	△90	△90	△6.65
今回実績値 (B)	4,544	42	32	△46	△3.47
増減額 (B - A)	694	112	122	43	
増減率 (%)	18.0	—	—	—	
(ご参考)前期第 2 四半期実績 (平成 28 年 3 月期第 2 四半期)	3,694	△15	△29	△34	△2.58

## 2. 平成 29 年 3 月期通期連結業績予想数値の修正

(平成 28 年 4 月 1 日～平成 29 年 3 月 31 日)

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に帰属 する当期純利益	1 株当たり 当期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想 (A)	8,250	100	60	30	2.21
今回修正予想 (B)	9,000	120	90	△40	△2.96
増減額 (B - A)	750	20	30	△70	
増減率 (%)	9.1	20.0	50.0	—	
(ご参考) 前期実績 (平成 28 年 3 月期)	7,751	75	34	△129	△9.61

## 3. 差異及び修正の理由

当第 2 四半期累計期間の連結業績につきましては、マーケティングソリューションセグメントにおいて、連結子会社であるオンラインゲーム事業を営むファイブスターズゲーム株式会社の株式を取得した際に生じたのれんについて減損損失を計上しましたが、一方で、ネットワーク広告が好調に推移したことに加え、コンシューマサービスセグメントにおいても、主力のサンプル百貨店の売上が想定を上回って推移した結果、売上高及び営業利益、経常利益、親会社株主に帰属する四半期純利益が、いずれも予想を上回りました。

通期の連結業績予想につきましては、ネットワーク広告及びサンプル百貨店の売上が引き続き好調に推移すると見込まれる一方で、ファイブスターズゲーム株式会社の計画を見直したことに加え、サンプル百貨店において、携帯キャリアとの連携強化のためのシステム開発及びプロモーション実施の追加投資を決定したため、上記の通り修正いたします。

(注) 本資料に記載されている業績予想等将来に関する内容は、本資料の発表日現在において入手可能な情報および将来の業績に影響を与える不確実な要因にかかわる本資料発表日現在における仮定を前提としており、実際の業績は今後の様々な要因によって異なる可能性があります。

以 上